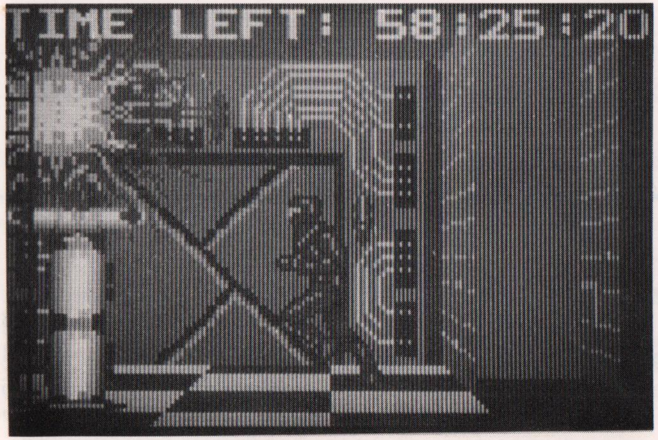
製 造 元　株式会社　**アタリジャパン**
〒140 東京都品川区南品川２－３－６
第７小池ビル６Ｆ
電 話（03）450-7111

総発売元　株式会社　**ムーミン**
本　　社　〒105 東京都港区芝３－１－14
日本生命赤羽橋ビル７Ｆ
電 話（03）455-6161（代表）
大阪支店　〒542 大阪市中央区東心斎橋１－３－４
日本生命長堀橋ビル５Ｆ
電 話（06）251-4001（代表）

ATARI

LYNXゲームカード

Electrocop



操作説明書

ゲームで遊ぶ前に…

このたびは、アタリ・LYNXのゲームカード「エレクトロコップ」をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。

「エレクトロコップ」で遊ぶ前には、必ず、この操作説明書をよく読んで、楽しくプレイしましょう。

また、ゲームカードの入れ方や電源の入れ方などは、「LYNX取扱説明書」に書いてありますので、そちらのほうもよく読んで、LYNXおよびゲームカードは正しく使いましょう。

もくじ

大統領の令嬢を救い出せ！……………………………3
遊び方…………………………………………………4
戦う前に………………………………………………6
操作法…………………………………………………7
コンピュータ…………………………………………8
必勝法…………………………………………………9
得点法…………………………………………………10

大統領の令嬢を救い出せ！

2069年６月、大統領の令嬢があの“クリミナル・ブレイン”によって誘拐され、彼は全世界を支配させるようにと要求してきました。
もし、要求に従わなければ娘は殺す…と。

あなたは、大統領から直接、娘を助け出すようにと頼まれました。
あなたはとても優秀なエレクトロコップで、今、大統領の令嬢を救出できるのは、あなたしかいません。
もし、あなたが救い出せなければ、彼女は殺されてしまうでしょう。

“クリミナル・ブレイン”の基地に入りこみ、彼らを絶滅させるのがあなたの任務です。
もちろん、基地ではたくさんの敵に出会い、戦うことになるでしょう。
しかし、運がよければ、力強い武器を手に入れることができます。

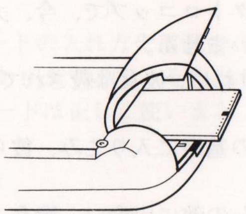
また、基地のいたるところで、コンピュータの端末をみかけるでしょう。
それらのコンピュータは、あなたにさまざまな情報を提供してくれます。
しかし、コンピュータは情報を提供するだけで、攻撃の手助けはしません。
あなたは、自分の力だけをたよりに、戦わなければなりません。

あなたは、向かってくる敵を破壊しながら、無事、大統領の令嬢を救い出せますか？
もし、途中であきらめたりしたら、今度はあなたが第２の犠牲者になるでしょう。

遊　び　方

エレクトロコップは、一人遊び用のアドベンチャーゲームです。

1．LYNXの電源を切り、LYNX取扱説明書の「ゲームカードの入れ方」を参照し、エレクトロコップのゲームカードを入れます。
☆ゲームカードの端子には、決してさわらないこと。



⇦　絵が書いてある方を下にして入れる。

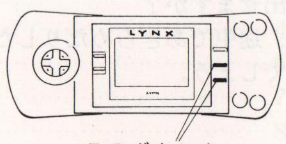
2．ONボタンを押して電源を入れます。
５秒位でタイトル画面が出てきます。

3．クレジット画面に変わったら、AボタンかBボタンを押すとゲームがはじまります。
英文の説明をとばしたいときは、もう１度AボタンかBボタンを押してください。

また、LYNXには、画面を上下反転させたり、一時停止やリセット機能などもありますので、覚えておきましょう。

上下反転

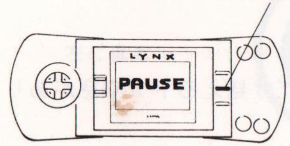
OPTION２ボタンと一時停止ボタンを同時に押すと、画面の絵がさかさまになります。
LYNX本体もさかさまにし、ジョイパッドを右側、AボタンBボタンを左側にしてゲームをします。
左利きの人のハンデがなくなりますね。



このボタンを同時に押します

一時停止

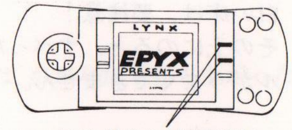
このボタンを押します



一時停止ボタンを押すと、画面に「PAUSE」と表示され、画面が停止します。
ふたたびゲームをするときは、もう１度、一時停止ボタンを押します。
遊んでいて、「ちょっとまった！」というときや、「何が書いてあるんだろう？」というときに使います。

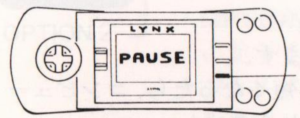
リセット

OPTION１ボタンと一時停止ボタンを同時に押すと、クレジット画面に戻ります。
遊んでいる途中で、「もう１度やり直し！」というときに使います。



このボタンを同時に押します

音楽ON／OFF



このボタンを押します

この表示がでたらOPTION２のボタンを押す

一時停止ボタンを押します。
画面に「PAUSE」の表示があるときに、OPTION２ボタンを押すと、音楽が消えます。
ふたたび音楽をつけるときは、「PAUSE」の表示があるときに、もう１度、OPTION２ボタンを押します。

戦う前に

あなたは、“クリミカレ・ブレイン”の基地に侵入し、時間切れになる前に大統領の令嬢を救い出さなければなりません。
そこで、救出に向かう前に、いくつかの情報を提供します。

・基地は迷路のようになっています。
迷路のいたるところに、あなたにだけ見えるドアや窓があります。
また、手前にあるドアや、敵のロボットは、白く透けて見えます。

・レベルによって、床にも気をつけましょう。
白い床は、要注意！
その上にのると、すべったり回転したりで、攻撃のコントロールがうまくできません。

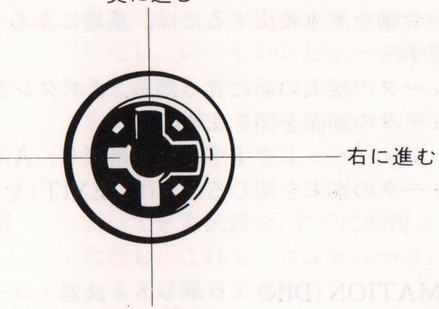
・画面の左端にある青いメータで、あなたのダメージ度がわかります。
青いメータがなくなったら、おしまいです。
なくなりそうになったら、コンピュータの端末をみつけ、回復させましょう。

・画面の右端に武器が表示されます。
所持している武器を絵で表示します。
その下のメータは、充電状況を表します。
１番下のメータが、武器の状態です。短くなったら、コンピュータの端末をみつけて修理しなければなりません。
もし、修理が間に合わないで、メータの表示がなくなったら、その武器は使えなくなります。

・制限時間は１時間です。
ゲームがスタートしたときから、１秒単位で残り時間を表示しています。

操 作 法

ジョイパッド



Aボタン



武器を発射させます。

Bボタン

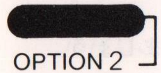


Bボタンを押したときは、かがんだり立ち上がったりします。
Bボタンを押さえたときは、ジャンプします。

OPTION 1



スマートボンプを発射させます。
スマートボンプは、そばにいるすべてのロボットを爆破します。



OPTION 2

武器を捨てることができます。
・OPTION２ボタンを押すと「DISCARD→」と赤い文字で表示されます。
・ジョイパッドで捨てる武器を選んで、Aボタンをおします。
・「DESTORE→」と白い文字で表示されるので、このまま武器を捨てるときはOPTION２ボタンを押します。
捨てるのを中止するときは、もう１度、Aボタンを押します。

コンピュータ

大統領の令嬢を無事救出するには、墓地にあるコンピュータの情報が必要です。
コンピュータの端末の前に立ったら、AボタンかBボタンを押して、コンピュータの画面を開きます。
そして、ジョイパッドを上下させて選択し、Aボタンを押します。
コンピュータの端末を閉じるときは、「EXIT」を選んでAボタンを押します。

INFORMATION (DIR)
ロボット・武器・ユーティリティについての情報を得ることができます。
Aボタンまたは Bボタンを使って、必要とする項目を選びます。

PROGRAMS (DIR)
「ICE BREAKR」と「STASIS」の二つのプログラムの中から選びます。
プログラムについては、「INFORMATION」のユーティリティで知ることができます。

GAMES (DIR)
三つの中から選んだゲームで遊べます。
時間もかかるし、救出には役立ちませんが、「ちょっとひと休み」と、ゲームの疲れをゲームでとってしまいましょう。

OPEN DOOR
ドアのかぎを開けるコードナンバーを登録します。
ヒント：「PROGRAMS (DIR)」のどちらかが、ナンバーをさがしてくれます。
ただし、時間はかかります。

MED PACK
あなたが受けたダメージを回復してくれます。
いざというときに、いつでも助けてもらえるように、コンピュータのある場所は覚えておきましょう。
ただし、いつもコンピュータに入っているとは限りません。
また、各端末に1つしかないので1度使ったらおしまいです。

WEAPON REPAIR
弱ってきた武器を、すぐに回復させます。
ただし、これも、コンピュータにいつもあるとは限りません。
各端末で1度使うとおしまいです。

必勝法

・コンピュータは有効に使いましょう。

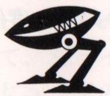
・「EXIT」と書いてあるところをさがしましょう。
ただし、あまり行きたくないようなところへと運ばれますが…。

・迷路のどこに、どんな武器がおいてあるのか、覚えておきましょう。
もし武器を失ったら、できるだけ早く他の武器を入手しましょう。
ただし、1度に同じ武器を持つことはできません。

・貴重な時間を、ムダに使ったりしないようにしましょう。
コードナンバーをさがしている間も、じっと待ってないで、端末の外へ出て戦い、ちょうどいい頃にもどってこれるようにしましょう。

得点法

どんどんやってくるロボットを爆破して、得点をかせぎましょう。



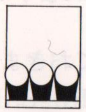
ウォーカー……………………………………………125点



パイソン……………………………………………250点



マイン……………………………………………375点



ウォールキャノン……………………………………500点



ビールス……………………………………………625点



スティングレイ………………………………………750点

コードナンバーを登録してドアを開ける…………………1000点

このたびは、アタリ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には、万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、各センターまでお問い合わせください。
なお、お問い合わせの際は、住所・氏名（保護者）・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

ムーミンお客様相談センター

東　京　〒105 東京都港区芝３－１－14
日本生命赤羽橋ビル７Ｆ
(03) 455-6161

大　阪　〒542 大阪市中央区東心斎橋１－３－４
日本生命長堀橋ビル５Ｆ
(06) 251-4001

※おことわり※

商品には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容がたいへん複雑なため、プログラム上予期できない不都合が発見される場合が考えられます。
万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。